

Matektábor 2014: tatai játék

Csapat sorszáma:

A játék célja: ismerjétek meg Tatát és közben gyűjtsetek minél több pontot a kérdések megválaszolásával! (Azonos pontszámot elérő csapatok között a visszaérkezés időpontja rangsorol.) Minden kérdés sorszáma **be van jelölve** a mellékelt térképen, a kérdések a térképen bejelölt helyek felkeresésével válaszolhatóak meg. Az útvonal és a sorrend tetszőleges, de a csapat tagjai mindenképpen **maradjanak együtt!** Mindent **olvashatóan** írjatok, különben nem fogjuk tudni elolvasni!

A játék **17:30**-kor véget ér, ekkorra mindenki érjen vissza a **táborba!**

1. kérdés: Mi történik a tónál ősszel és miért? (1+1 pont)

2. kérdés: Mi történt itt és ez miért fontos nekünk? (1+1 pont)

3. kérdés: Milyen ifjúsági találkozó volt 1980-ban Tatán? (1 pont)

4. kérdés: Milyen vendéglőt lát az öreg halász? (1 pont)

5. kérdés: Mit vett be éjjel Pálffy Miklós és mikor? (1+1 pont)

6. kérdés: Mi történik veled, mire végigolvasod? (1 pont)

7. kérdés: Merre folyik a víz a professzor mögött? (1 pont)

8. kérdés: Ki áll az apró szigeten? Milyen fajtájú a legvastagabb fa a környéken? (1+1 pont)

9. kérdés: Milyen vezetőket képeznek Csákváron? (1 pont)

10. kérdés: Kit temettek el itt és mit tart a kezében? Mik hirdetik emlékét itt Tatán? (1+2+1 pont)

11. kérdés: Mi a víztorony „területe”? (1 pont)

12. kérdés: Mije hiányzik a nagy Jézusnak? (2 pont)

13. kérdés: Hány csúcsa van a körnek? (2 pont)

14. kérdés: $8x + 16y = ?$ (3 pont)

15. kérdés: Hogyan keletkeztek a romok? (1 pont)

16. kérdés: Miből van sok a mecsetben? (2 pont)

Készítette: Schwarcz Gergő 16/c és Palincza Richárd 16/c.
Plusz kérdésötletek: Csajbók Zsófia 17/c és Kristóf Panna 18/c.
Helyzínötletekért köszönet: Csonka Dorottya.