

# Boole algebra és alkalmazása a gyakorlatban

Fejér Attila

2011. október 1.

## Tartalomjegyzék

<b>1. foglalkozás</b>	<b>2</b>
1.1. Bemelegítő feladatok . . . . .	2
1.2. Egy kis elmélet . . . . .	4
1.3. Axiómák, definíciók . . . . .	4
1.4. A Boole algebra fontos tulajdonságai . . . . .	5
1.5. Példák . . . . .	5
<b>2. foglalkozás</b>	<b>8</b>
2.1. Digitális automata . . . . .	8
2.1.1. Sorrendi automata . . . . .	8
2.1.2. Kombinációs automata . . . . .	8
2.2. Logikai függvények . . . . .	9
2.2.1. Igazságtábla . . . . .	9
2.3. A kétváltozós logikai függvények . . . . .	10
2.4. Kapcsolási rajz . . . . .	11
2.5. További függvénymegadási módok . . . . .	12
2.5.1. Diszjunktív normál alak . . . . .	12
2.5.2. Konjunktív normál alak . . . . .	12
2.6. Karnaugh tábla . . . . .	13

# 1. foglalkozás

## 1.1. Bemelegítő feladatok

### Feladat

Tengerparton pihen Apa, Mama, Fiuk, L1 lányuk, L2 lányuk.

- (1) Ha az Apa úszik, akkor a Mama és Fiuk is megy.
- (2) Ha a Fiú úszik, akkor nővére, L1 is.
- (3) L2 lány pontosan akkor úszik, ha a Mama is.
- (4) Minden reggel úszik valamelyik szülő.
- (5) Vasárnap reggel csak az egyik lány úszott.

Kik úsztak vasárnap reggel?

### Megoldás

Egy egyszerű megoldási lehetőség, ha kiindulunk a szülőkből. Tegyük fel, hogy vasárnap reggel az Apa úszott. (1) miatt úszott Mama és a Fiuk is. (2) miatt L1, (3) miatt L2 is úszott, azaz ha Apa úszik, akkor úszik mindenki, de ez ellentmond (5)-nek, vagyis Apa nem úszott. (4) miatt ezért Mama mindenképp úszott, (3) miatt L2 is. Azt tudjuk, hogy apa nem úszott, (5) miatt pedig L1 sem. Kérdés, hogy a Fiú úszott-e? Ha igen, akkor (2) miatt L1 is, ami ellentmond (5)-nek, ha nem úszott, akkor nincs ellentmondás, vagyis csak a Mama és L2 úsztak.

### Feladat

A 7 törpe házikójában valaki eltört egy tányért. Hófehérkének így számoltak be a történetekről:

Tudor: Nem Szundi volt. Én voltam.

Morgó: Nem én voltam. Nem Hapci volt.

Vidor: Tudor volt. Nem Morgó volt.

Ki törte el a tányért, ha a törpék egyik állítása igaz, a másik hamis?

### Megoldás

Ha Vidor első állítása igaz, akkor a második hamis, azaz Tudor is, Morgó is tettes, ami nem lehet. Tehát Vidor első állítása hamis, a második igaz. Ezért Morgó első állítása igaz és a második hamis, melyből adódik, hogy Hapci volt a tettes.

### Feladat

Másnap egy pohár törik el, a következő vallomások hangzanak el:

Kuka: Nem én voltam. Nem Szende és nem is Tudor volt.

Szundi: Én voltam. Tudor vagy Vidor volt.

Szende: Hapci vagy Tudor tette. Szundi második állítása hamis.

Hapci: Nem én voltam. Kuka volt.

Az állítások közül megint az egyik igaz, a másik hamis. Ki volt a tettes? Melyik állítás igaz, melyik hamis?

**Megoldás**

Ha Hapci első állítása hamis, akkor a második igaz, vagyis egyszerre tette ő és Kuka, ami nem lehet, így az első igaz, a második a hamis. Így kuka első állítása igaz, a második pedig hamis, azaz Szende vagy Tudor tette. Ha Szundi első állítása igaz, akkor a második hamis, azaz se nem Tudor, se nem Vidor nem tette, az eddigiekkel összevetve pedig egyszerre lenne Szende és Szundi a tettes, ami megint nem lehet, így Szundi első állítása hamis, a második igaz, vagyis Tudor volt. Ebből Szende első állítása igaz, a második hamis.

**Feladat**

Törpapának van két háromjegyű, kettes számrendszerbeli száma, legyenek ezek  $A_3A_2A_1$  és  $B_3B_2B_1$ . Meg akarja határozni az  $S_4S_3S_2S_1 = A_3A_2A_1 + B_3B_2B_1$  összeget, de sehogyan sem boldogul vele, ezért arra kéri Okoskát, segítsen neki meghatározni, az összeg egyes számjegyei mikor lesznek egyesek az összeadandók számjegyeinek függvényében. Például  $S_1$  pontosan akkor lesz 1, ha  $A_1$  és  $B_1$  közül pontosan az egyik 1, a másik 0. Segíts Okoskának!

**Megoldás**

Ld. a Boole algebrai bevezető után.

Na de mi lenne, ha több és/vagy bonyolultabb feltételünk lenne, esetleg még több szereplőnk is? Ezek a módszerek túl intuitívak, elvégre többnyire az egyenleteket sem megérzések alapján oldjuk meg, kell egy általánosabb módszer. Ez nekünk a Boole algebra lesz.

## 1.2. Egy kis elmélet

### Miről szól?

Logikai kifejezések elemzéséhez, átalakításához ad módszereket.

### Miért Boole?

George Boole angol matematikus a logikai algebra (tiszteletére Boole algebrának hívjuk) teremtette meg.

### Miért algebra?

Mert a "hagyományos" algebrahoz hasonlóan épül fel, ahhoz hasonlóan kezeli a logikai változókat és a kifejezéseket.

### Pontosan mi is a Boole algebra?

Boole algebra:  $\mathcal{B} = \{B, +, \cdot, \bar{\cdot}\}$  azaz Boole-halmaz, logikai VAGY, logikai ÉS, valamint NEGÁCIÓ

Boole-halmaz:  $B = \{0, 1, \alpha, \beta, \gamma, \dots\}$  a logikai konstansok és ismeretlenek halmaza

Kétfajta érték létezik: 0 és 1 (létezik többértékű algebra is, de azzal nem foglalkozunk).

És végül a válasz a kérdésre: a Boole algebra adja meg a Boole halmazon elvégezhető műveleteket **axiómákkal és definíciókkal**.

## 1.3. Axiómák, definíciók

Kommutativitás:

$$A1. \alpha + \beta = \beta + \alpha$$

$$A2. \alpha \cdot \beta = \beta \cdot \alpha$$

Disztributivitás:

$$A3. \alpha + (\beta \cdot \gamma) = (\alpha + \beta) \cdot (\alpha + \gamma) \quad A4. \alpha \cdot (\beta + \gamma) = (\alpha \cdot \beta) + (\alpha \cdot \gamma)$$

Műveletek konstansokkal

$$A5. \alpha + 0 = \alpha$$

$$A6. \alpha \cdot 1 = \alpha$$

Az inverz elem ( $\bar{\alpha}$ ) definíciója:

Létezik minden  $\alpha$ -hoz egyértelműen  $\bar{\alpha}$ , melyre:

$$1. \alpha \cdot \bar{\alpha} = 0 \text{ és}$$

$$2. \alpha + \bar{\alpha} = 1$$

teljesül.

A fentiekből minden Boole algebrai azonosság ellentmondásmentesen levezethető.

Dualitás elve:  $A +$  és  $\cdot$  műveletek illetve a 0 és 1 konstansok felcserélésével a Boole algebrai azonosságok igazak maradnak.

Pl.:  $A3 \rightarrow A4$ ,  $A5 \rightarrow A6$

## 1.4. A Boole algebra fontos tulajdonságai

T1.  $\alpha + \alpha = \alpha$

T2.  $\alpha \cdot \alpha = \alpha$

T3.  $\alpha + 1 = 1$

T4.  $\alpha \cdot 0 = 0$

Elnyelés:

T5.  $\alpha + \alpha \cdot \beta = \alpha$

T6.  $\alpha \cdot (\alpha + \beta) = \alpha$

T7.  $\bar{0} = 1$

T8.  $\bar{1} = 0$

T9.  $\overline{\bar{\alpha}} = \alpha$

Asszociativitás:

T10.  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$

T11.  $\alpha \cdot (\beta \cdot \gamma) = (\alpha \cdot \beta) \cdot \gamma$

De' Morgan azonosságok:

T12.  $\overline{\alpha + \beta} = \bar{\alpha} \cdot \bar{\beta}$

$$\overline{\sum \alpha_i} = \prod \bar{\alpha}_i$$

T13.  $\overline{\alpha \cdot \beta} = \bar{\alpha} + \bar{\beta}$

$$\overline{\prod \alpha_i} = \sum \bar{\alpha}_i$$

## 1.5. Példák

Hozzuk egyszerűbb alakra a következő kifejezéseket:

1.  $Y1 = \bar{A} + A \cdot B$

2.  $Y2 = \bar{A} + A \cdot B \cdot \bar{C} + (\bar{A} + A \cdot B \cdot \bar{C}) \cdot (\bar{A} + \bar{A} \cdot \bar{B} \cdot C)$

Megoldások:

1. A4 és a negáció definíciója alapján:

$$Y1 = \bar{A} + A \cdot B = (\bar{A} + A) \cdot (\bar{A} + B) = 1 \cdot (\bar{A} + B) = \bar{A} + B$$

$X = \bar{A} + A \cdot B \cdot \bar{C}$  helyettesítéssel, elnyelés miatt, majd az előző példa alapján:

$$Y2 = X + X \cdot (\bar{A} + \bar{A} \cdot \bar{B} \cdot C) = X = \bar{A} + A \cdot B \cdot \bar{C} = \bar{A} + A \cdot (B \cdot \bar{C}) = (\bar{A} + A) \cdot (\bar{A} + B \cdot \bar{C}) = 1 \cdot (\bar{A} + B \cdot \bar{C}) = \bar{A} + B \cdot \bar{C}$$

Térjünk vissza a szöveges feladatainkhoz!

1.

Amiket tudunk:

(1) Ha az Apa úszik, akkor a Mama és Fiuk is megy.  $A \cdot M \cdot F + \bar{A} = 1$

(2) Ha a Fiú úszik, akkor nővére, L1 is.  $L1 + \bar{F} = 1$

(3) L2 lány pontosan akkor úszik, ha a Mama is.  $M \cdot L2 + \bar{M} \cdot \bar{L2} = 1$

(4) Minden reggel úszik valamelyik szülő.  $A + M = 1$

(5) Vasárnap reggel csak az egyik lány úszott.  $L1 \cdot \bar{L2} + \bar{L1} \cdot L2 = 1$

Igaz állítások logikai szorzata is igaz. Szorozzuk össze ezeket az állításokat úgy, hogy minél több tag kiessen!

(6): (1)·(4)  $(AMF + \bar{A})(A + M) = AMF + AMF + \bar{A}A + \bar{A}M = AMF + \bar{A}M$

(7): (6)·(3)  $(AMF + \bar{A}M)(ML2 + \bar{M}L2) = \dots = AMFL2 + \bar{A}ML2$

(8): (7)·(5)  $(AMFL2 + \bar{A}ML2)(L1\bar{L2} + \bar{L1}L2) = \dots = AMFL2\bar{L1} + \bar{A}ML2\bar{L1}$

(9): (8)·(2)  $(AMFL2\bar{L1} + \bar{A}ML2\bar{L1})(FL1 + \bar{F}) = \dots = \bar{A}ML2\bar{L1}\bar{F}$

Vagyis Mama és a második lány úsztak.

## 2.

Hasonlóan felírva a törpék állításait (belevéve, hogy pontosan az egyik igaz):

Tudor: Nem Szundi volt. Én voltam.  $\overline{SZU} \cdot \overline{T} + SZU \cdot T$

Morgó: Nem én voltam. Nem Hapci volt.  $\overline{M} \cdot H + M \cdot \overline{H}$

Vidor: Tudor volt. Nem Morgó volt.  $T \cdot M + \overline{T} \cdot \overline{M}$

Tudor és Vidor állításai között szerepel 1-1 olyan tag, amelyek szerint két tettes is van, ezek nyilván nem teljesülhetnek, azaz nem Szundi, nem Tudor és nem is Morgó tette. Ezt Morgó állításaival összevetve kiderül, hogy Hapci volt.

## 3.

Az előzőhöz hasonlóan:

Kuka: Nem én voltam. Nem Szende és nem is Tudor volt.  $\overline{K}(SZE + T) + K\overline{SZET}$

Szundi: Én voltam. Tudor vagy Vidor volt.  $SZUTV + \overline{SZU}(T + V)$

Szende: Hapci vagy Tudor tette. Szundi második állítása hamis.  $(H + T)(T + V) + \overline{HTV}$

Hapci: Nem én voltam. Kuka volt.  $HK + \overline{HK}$

Bontsunk ki minden zárójelet és tüntessük el azokat a tagokat, amikben két változó is ponáltan szerepel! Így a következőkre jutunk:

$$(1) \overline{KSZE} + \overline{KT} + K\overline{SZET}$$

$$(2) \overline{SZUT} + \overline{SZUV} + SZUTV$$

$$(3) T + \overline{HTV}$$

$$(4) \overline{HK}$$

Ezután a következők szerint járunk el:

$$(5) (1) \cdot (4) (\overline{KSZE} + \overline{KT} + K\overline{SZET})(\overline{HK}) = \dots = \overline{HK}SZE + \overline{HKT}$$

$$(6) (5) \cdot (2) (\overline{HK}SZE + \overline{HKT})(\overline{SZUT} + \overline{SZUV} + SZUTV) = \dots = \overline{HK}SZUT$$

$$(7) (6) \cdot (3) (\overline{HK}SZUT)(T + \overline{HTV}) = \dots = \overline{HK}SZUT$$

Vagyis Tudor a bűnös.

## 4.

Az összeadást ugyanúgy kell itt kezelni, ahogy az általános iskolában tanultuk a kézzel való összeadásnál. De ehhez be kell vezetni egy új fogalmat, mégpedig az átvitelt (**carry**): ez a „maradék”, amit hozzá kell adnunk a következő jegyekhez, ha az előző két számjegynél 9-nél (ez esetben 1-nél) nagyobb eredmény jött ki.

Mivel az első jegyeknél még nincs átvitel, ezért

$C_1 = 0$ ,  $\forall i > 0$ -ra  $C_i + 1 = A_i B_i + A_i C_i + B_i C_i = A_i B_i + (A_i + B_i) C_i$ , mert akkor van átvitel, ha legalább 2 egyes volt

$S_i = A_i \oplus B_i \oplus C_i$ , ugyanis pontosan akkor lesz az összeg egy jegye 1, ha páratlan darab 1-es volt  $A_i$ ,  $B_i$  és  $C_i$  között.

A következő táblázat tartalmazza 1-től 4-ig a  $C_i$ -ket:

$i$	$C_i$
1	0
2	$A_1 B_1$
3	$A_2 B_2 + (A_2 + B_2) A_1 B_1$
4	$A_3 B_3 + (A_3 + B_3)(A_2 B_2 + (A_2 + B_2) A_1 B_1)$

Ennek megfelelően az összeg egyes számjegyei:

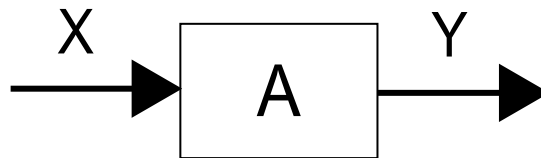
$i$	$S_i$
1	$A_1 \oplus B_1$
2	$A_2 \oplus B_2 \oplus A_1 B_1$
3	$A_3 \oplus B_3 \oplus (A_2 B_2 + (A_2 + B_2) A_1 B_1)$
4	$A_3 B_3 + (A_3 + B_3)(A_2 B_2 + (A_2 + B_2) A_1 B_1)$

## 2. foglalkozás

Eddig csak és kizárólag a matematikai háttérrel foglalkoztunk, most elmozdulunk egy kicsit gyakorlatiasabb irányba, az elmélet gyakorlati felhasználása felé.

### 2.1. Digitális automata

Leggyakrabban a digitálisan működő eszközök tervezéséhez használjuk a Boole algebrát. A digitális automata vázlatrajza:



$\mathbf{X}$ :  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  bemeneti logikai változók

$\mathbf{Y}$ :  $(y_1, y_2, \dots, y_k)$  kimeneti logikai változók

$X^*$ ,  $Y^*$ : bemeneti (kimeneti) sorozat, a bemeneti (kimeneti) változók időben egymást követő értékei.

A digitális automata az  $X^* \rightarrow Y^*$  leképezést állítja elő.

#### 2.1.1. Sorrendi automata

$Y^t = g(X^t, Q^t)$ , azaz a  $t$  időpillanatban a kimenet értéke függ az aktuális bemenettől és a belső állapottól.

$Q^{t+1} = f(X^t, Q^t)$ , vagyis a következő belső állapot függ az aktuális bemenettől és belső állapottól.

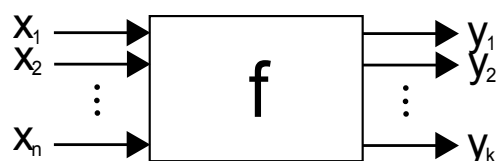
A kimenet a bemenetért változások sorrendjétől is függ.

Ezzel az automata fajtával nem foglalkozunk.

#### 2.1.2. Kombinációs automata

$Y^t = g(X^t)$ , azaz a  $t$  időpillanatban a kimenet értéke csak az aktuális bemenettől függ. A továbbiakban a kombinációs automatákat **logikai függvényeknek** fogjuk hívni.

Az általános,  $n$  bementű,  $k$  kimenetű logikai függvény:





$$y_1 = f_1(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$y_2 = f_2(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

⋮

$$y_k = f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

Ez tulajdonképpen megegyezik  $k$  db  $n$  bemenetű, egy kimenetű logikai függvénnyel:



Ezen okból a továbbiakban csak az egy kimenetű függvényekkel foglalkozunk.

## 2.2. Logikai függvények

A logikai függvények megadhatók:

- táblázatos formában, azaz **igazságtáblával**
- **általános Boole algebrai kifejezésként** – erről már volt szó
- **normál (kanonikus) alakok formájában** (diszjunktív, konjunktív normál alak, ez részhalmaza az előzőnek)
- **kapcsolási rajzzal**

### 2.2.1. Igazságtábla

Egy egyszerű táblázat, ahol minden bemenethez megadjuk a kimenetet.

Például a logikai VAGY igazságtáblája:

$A$	$B$	$A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

#### Feladat

Számoljuk ki, hogy hány különböző egy kimenetű,  $n$  változós logikai függvény létezik! Mi a helyzet  $k$  kimenet esetén?

#### Megoldás

$n$  változó esetén az igazságtáblának  $2^n$  sora van, mindegyik sorba 2 féle érték kerülhet, így a  $2^n$  sort összesen  $2^{2^n}$  különböző módon lehet kitölteni. Mindegyik sor pontosan egy

logikai függvénynek felel meg, és minden logikai függvényt biztosan felsoroltunk, így ez a megoldás.

### Feladat

Mi a helyzet  $k$  kimenet esetén?

### Megoldás

Emlékezzünk vissza, a többkimenetű függvényeinket több egykimenetű függvénnyel modelleztük. Egy kimenet  $2^{2^n}$  féle lehet,  $k$  kimenetűből ezek szerint  $(2^{2^n})^k = 2^{k \cdot 2^n}$  különböző létezik.

## 2.3. A kétváltozós logikai függvények

**Feladat** Írjuk fel egy igazságtáblába az összes kétváltozós, egykimenetű függvényt! Az előzőek alapján ebből  $2^{2^n} = 16$  lesz.

### Megoldás

$A$	$B$	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	$f_6$	$f_7$	$f_8$	$f_9$	$f_{10}$	$f_{11}$	$f_{12}$	$f_{13}$	$f_{14}$	$f_{15}$	$f_{16}$
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

### Feladat

Határozzuk meg ezek közül azokat, amiket már ismerünk!

### Megoldás

$A$	$B$	0	$A \cdot B$	$f_3$	$A$	$f_5$	$B$	$A \oplus B$	$A + B$	$\overline{A + B}$	$A \odot B$	$\overline{B}$	$f_{12}$	$\overline{A}$	$f_{14}$	$\overline{A \cdot B}$	1
Név			AND					EXOR	OR	NOR	EKV	INV		INV		NAND	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

### Feladat

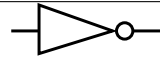
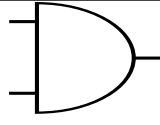
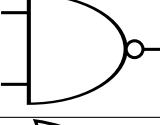
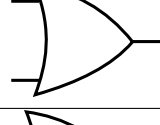
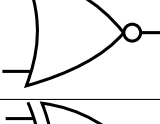
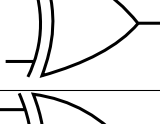
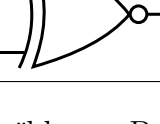
Azt láttuk, hogy az INVERTÁLÁS, az ÉS illetve a VAGY műveletek segítségével tetszőleges logikai függvényt ki tudunk fejezni, de vajon létezik-e olyan kétváltozós függvény, ami képes **egyedül** ugyanerre? Ha igen, adjuk is meg az összeset. Segítség: elég a fenti három műveletet kifejezni. Fejezzük is ki!

### Megoldás

A NAND és a NOR tudja ezeket.

## 2.4. Kapcsolási rajz

A gyakran használt áramköri elemeket az általuk megvalósított függvény nevével a következő táblázat tartalmazza:

Függvény	Rajzjel
INVERTER	
AND	
NAND	
OR	
NOR	
EXOR	
EKVIVALENCIA	

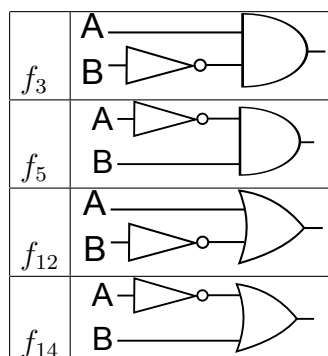
Egy logika függvény kapcsolási rajzát legegyszerűbben a Boole algebrai kifejezéséből tudunk felépíteni, annak hierarchiáját követve. Az alapszabály az, hogy a fenti kapuk két-bemenetű függvényekként működnek, vagyis a kimenetükön a bemenetek „leképezettje” jelenik meg.

### Példa

Vegyük a kétváltozós függvényeink közül a „névteleneket”,  $f_3$ -at,  $f_5$ -öt,  $f_{12}$ -t és  $f_{14}$ -et! Ezek egy lehetséges algebrai alakja:

$$f_3 = A\bar{B}, f_5 = \bar{A}B, f_{12} = A + \bar{B} \text{ és } f_{14} = \bar{A} + B$$

Ebből pofonegyszerűen képezhetők a kapcsolási rajzok, melyek a következők lesznek:



## 2.5. További függvénymegadási módok

### 2.5.1. Diszjunktív normál alak

A diszjunktív normál alak nagyon egyszerűen kiolvasható az igazságtáblából.

#### Felépítése

Minden egyes tagban az összes bemeneti változó szerepel pontosan egyszer ponálva vagy negálva, ezek pedig logikai ÉS kapcsolatban vannak egymással, az egyes tagokat logikai VAGY kapcsolatba kell hozni.

A kiolvasása a következő módon történik: kiválasztjuk az igazságtábla minden egyes olyan sorát, amiben 1-es szerepel, ezeknek a soroknak fog megfelelni egy-egy tag. Ezután egy sorból úgy képezünk egy tagot, hogy az a változó, aminek az értéke 1 ponálva, aminek 0 pedig negálva jelenik meg. A módszerből következik, hogy minden függvénynek pontosan egy DNA-ja van.

Ezeket az 1-eseket reprezentáló tagokat **mintermeknek** hívjuk. Ha nem szerepel egy tagban minden változó, de mégis pontosan írja le az igazságtábla egy „területét”, akkor egyszerűen csak **termről** beszélünk, ez még fontos lesz később.

#### Példa

Az igazságtáblánkból  $f_{12}$  DNA-ja a következőképp néz ki:

$$\overline{AB} + A\overline{B} + AB$$

### 2.5.2. Konjunktív normál alak

A KNA nagyon hasonló a DNA-hoz, ezért csak a különbségeket mondom el. A KNA esetén a tagokon belül VAGY, a tagok között pedig ÉS kapcsolat van.

Igazságtáblából a 0-t tartalmazó sorokat kell kiválasztani, a változók ponálását és negálását fordítva kell elvégezni, azaz 0 esetén ponálunk és 1 esetén negálunk, a tagok neve pedig **maxterm** lesz.

#### Példa

$f_5$  KNA-ja:

$$(A + B) \cdot (\overline{A} + B) \cdot (\overline{A} + \overline{B})$$

Vagyuk észre, hogy  $f_5 = \overline{f_{12}}$ ! Ha  $f_5$  KNA-ját invertáljuk és alkalmazzuk a De' Morgan azonosságokat, akkor pontosan  $f_{12}$  DNA-ját kapjuk!

Azt is megfigyelhetjük, hogy ha  $f_5$  KNA-jánál kibontjuk a zárójeleket és leegyszerűsítjük a kifejezést, akkor a DNA-ját kapjuk meg.

**Feladat**

Írjuk fel a következő négyváltozós függvények normál alakjait!

A	B	C	$g_1$	$g_2$	$g_3$
0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	1
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	1
1	1	1	1	1	0

**Megoldás**

$$g_1 = \overline{A}\overline{B}\overline{C} + \overline{A}\overline{B}C + \overline{A}B\overline{C} + \overline{A}BC = (A+B+C) \cdot (A+B+\overline{C}) \cdot (A+\overline{B}+\overline{C}) \cdot (\overline{A}+\overline{B}+C)$$

$$g_2 = \overline{A}B\overline{C} + \overline{A}BC + A\overline{B}\overline{C} + ABC = (A+B+\overline{C}) \cdot (A+\overline{B}+\overline{C}) \cdot (\overline{A}+B+\overline{C}) \cdot (\overline{A}+\overline{B}+C)$$

Vegyük észre, hogy  $g_3$  pontosan  $g_1$  negáltja, vagyis nem kell más tennünk, mint a tanultak alapján alkalmazni a De' Morgan azonosságokat, így automatikusan megkapjuk a kért alakokat:

$$g_3 = (A+\overline{B}+C) \cdot (\overline{A}+B+C) \cdot (\overline{A}+B+\overline{C}) \cdot (\overline{A}+\overline{B}+\overline{C}) = \overline{A}\overline{B}\overline{C} + \overline{A}B\overline{C} + \overline{A}BC + ABC$$

**2.6. Karnaugh tábla**

A Karnaugh tábla egy speciális igazságtábla, ami megkönnyíti, meggyorsítja a függvények **képletének** kiolvasását és optimalizálását. A lényege, hogy egyrészt kihasználjuk mindkét dimenziót a tábla kiterjedéséhez, másrészt úgy változnak az egyes változók értékei a sorok illetve oszlopok mentén, hogy könnyű, egyértelmű legyen a termék kiolvasása.

Egy 3 változós Karnaugh tábla a következő képpen néz ki:

A \ BC	00	01	11	10
0				
1				

A kiolvasás a következő módon történik: keresünk minél nagyobb olyan „egybefüggő” „cellatömböket”, amikben egyes van, a következő kitételekkel:

- a „tömbök” minden oldalhossza kettőhatvány
- a változóknak létezik olyan részhalmaza, aminek az értéke a tömb minden elemére állandó
- ezen változók megfelelő értékekhez a „tömbön” kívül nem tartozik más cella.

Az ilyen „tömbök” neve term lesz.

Megjegyzés: az átláthatóság kedvéért sokszor csak az 1-eseket jelöljük, az üresen hagyott mezők nullának értendők.

**Példa**

A következő Karnaugh táblában 2 term található,

A \ BC	00	01	11	10
0	1	1		1
1	1	1		

ezek pedig:  $\overline{B}$  és  $\overline{AC}$ .

**Feladat**

Rajzoljuk fel az előző feladatban szereplő  $g_1$ ,  $g_2$  és  $g_3$  Karnaugh tábláját, és írjuk fel az azokban szereplő termeket!

**Megoldás**

Mivel megállapítottuk, hogy  $g_3 = \overline{g_1}$ , ezért elég  $g_1$ -et felrajzolni:

A \ BC	00	01	11	10
0				1
1	1	1	1	

A termek:  $A\overline{B}$ ,  $AC$  és  $\overline{A}B\overline{C}$ .

Aki szemfüles két dolgot vehet észre. Az első, hogy ha  $A$ -t megnegálok, akkor pontosan  $\overline{g_1}$ -et, azaz  $g_3$ -at kapom, vagyis elég a termekben  $A$  és  $\overline{A}$  szerepét felcserélni, hogy megkapjuk a helyes termeket.

A másik, hogy a jobb oldalon van egy sakktábla szerű mintázat. Ezt sokkal takarékosabban le lehet fedni EKVIVALENCIA vagy EXOR műveletekkel, mégpedig ez esetben a következő képlettel:  $B(A \odot C)$ . Így a minimális formula:  $\overline{A}B + B(A \odot C)$ .

$g_2$  táblája:

A \ BC	00	01	11	10
0	1			1
1	1		1	

Az előzőhöz hasonlóan 3 termünk van:  $\overline{BC}$ ,  $\overline{AC}$  és  $ABC$ , de a jobb oldali sakktáblát megint egyszerűbben le lehet írni. A legegyszerűbb alak:  $\overline{BC} + B(A \odot C)$